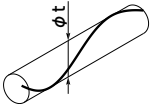
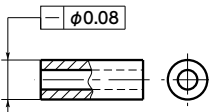
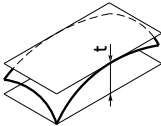
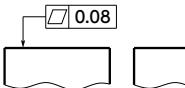
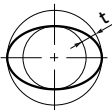
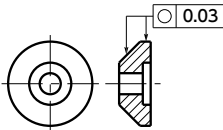
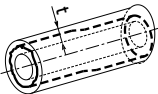
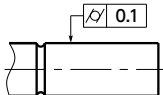
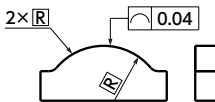
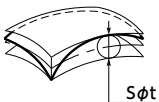
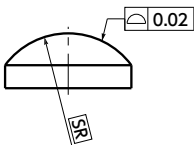


公差种类		符号	定义
形状公差	直线度公差	—	是指直线体偏离几何直线的容许值。
	平面度公差		是指平面体偏离几何平面的容许值。
	真圆度公差	○	是指圆形体偏离几何圆的容许值。
	圆柱度公差		是指圆柱体偏离几何圆的容许值。
	线轮廓度公差	⌒	是指线轮廓偏离由理论正确尺寸规定的几何轮廓的容许值。
	面轮廓度公差	⌒	是指面轮廓偏离由理论正确尺寸规定的几何轮廓的容许值。
姿态公差	平面度公差	//	是指应保持平行的直线体或平面体, 偏离平行于基准直线或基准平面的几何直线或几何平面的容许值。
	垂直度公差	⊥	是指应保持垂直的直线体或平面体, 偏离垂直于基准直线或基准平面的几何直线或几何平面的容许值。
	倾斜度公差	∠	是指应具有理论正确角度的直线体或平面体, 偏离相对于基准直线或基准平面而具有理论正确角度的几何直线或几何平面的容许值。
位置公差	位置度公差	⊕	是指点、直线体或平面体偏离对有关基准或其他形体规定的理论正确位置的点、直线体或平面体的容许值。
	同轴度公差或同心度公差	◎	同轴度公差是指应与基准轴直线位于同一直线上的轴线偏离基准轴直线的容许值。同心度公差是指其他圆形体的中心位置偏离基准圆中心的容许值。
	对称度公差	≡	是指应与基准轴直线或基准中心平面相互对称的形体偏离对称位置的容许值。
跳动公差	圆跳动公差		是指沿着基准轴直线的周围, 旋转以基准轴直线为轴的旋转体时, 其表面在指定位置或任意位置向指定方向发生位移的容许值。
	全跳动公差		是指沿着基准轴直线的周围, 旋转以基准轴直线为轴的旋转体时, 其表面向指定方向发生位移的容许值。

特性符号	公差域的定义		指示方式的示例和说明	
直线度公差				
—		公差值前带 ϕ 符号时, 公差域受直径为 t 的圆柱的限制。		适用公差的圆柱的实际 (重现) 轴线必须处在直径为 0.08 的圆柱公差域中。
平面度公差				
		公差域受仅偏离距离 t 的 2 个平行平面的限制。		实际 (重现) 表面必须处在仅偏离 0.08 的 2 个平行平面之间。
真圆度公差				
○		在对称的横截面中, 公差域受 2 个同轴圆的限制。		在圆柱与圆锥表面的任意横截面中, 实际的 (重现) 半径方向线必须处在半径距离仅偏离 0.03 的通用平面上的 2 个同轴圆之间。
圆柱度公差				
		公差域受仅偏离距离 t 的 2 个同轴圆柱的限制。		实际 (重现) 圆柱表面必须处在半径距离仅偏离 0.1 的 2 个同轴圆柱之间。
线的轮廓度公差：与基准无关的线的轮廓度公差 (ISO 1660)				
⌒		公差域受直径为 t 的各圆的 2 条包络线的限制, 这些圆的中心位于具有理论正确几何形状的线上。		在与指示方向的投影面平行的各截面中, 实际 (重现) 轮廓线必须处在直径为 0.04、且这些圆的中心位于具有理想几何形状的线上的圆的 2 条包络线之间。
面的轮廓度公差：与基准无关的面的轮廓度公差 (ISO 1660)				
		公差域受直径为 t 的各球面的 2 条包络线的限制, 这些球面的中心位于具有理论正确几何形状的线上。		实际 (重现) 表面必须处在直径为 0.02、且这些球面的中心位于具有理论正确几何形状的表面上的各球面的包络面之间。